Handout – Factory-Method-Pattern

|  |
| --- |
| **Klassifizierung:**  Erzeugungsmuster |
| **Zweck und Anwendbarkeit**  Ermöglicht es, Objekterstellung zu kapseln, sodass die genaue Klasse des zu erstellenden Objekts nicht explizit im Code angegeben werden muss.  Wenn eine Klasse die Erstellung von Objekten an ihre Unterklassen delegieren soll. |
| **Struktur (UML-Klassendiagramm)** |
| **Was muss beachtet werden?**  Das Muster sollte nur verwendet werden, wenn es tatsächlich seinen Zweck erfüllt.  Die Struktur der Informationen sollte im Vorfeld sorgfältig geplant werden.  Die Abstraktion der zu erstellenden Klassen sollte berücksichtigt werden, um Redundanzen zu vermeiden. |
| **Vor- und Nachteile des Patterns**  Vorteil: Modularität  Nachteil: hohe Komplexität |